

Anhang L2 – Anforderungsprofile

- Junior Software Entwickler:in Android.....2
- Senior Software Entwickler:in Android2
- Junior Software Entwickler:in iOS3
- Senior Software Entwickler:in iOS3
- Senior Software Entwickler:in Kotlin Multiplatform4
- Engineer DevOps.....4
- Senior Software Entwickler:in Java Backend5
- UX-/UI-Designer:in5
- Fachexpert:in TI-Anwendungen im Gesundheitswesen.....6
- Testkoordinator7

Junior Software Entwickler:in Android

Aufgaben

- Entwicklung und Umsetzung nativer Features auf Basis etablierter Tools in einem agilen Entwicklungsumfeld (Codierung der Inhalte)
- Technische Refactorings bestehender Features und Komponenten
- Beratung der Fachabteilung in der betriebssystemspezifischen Konzeption (u.a. Analyse der Anforderungen, Klärung offener Umsetzungsfragen, Komplexitäts-/ Aufwandsschätzungen) Regelmäßige Präsentation der Ergebnisse im Projektteam
- Qualitätssicherung der entwickelten Komponenten inkl. Dokumentation
- Durchführung von Code-Reviews (z.B. Pull Requests)
- Bugfixing von aufgetretenen Fehlern
- Integration von zugelieferten Modulen/Bibliotheken

Anforderungen

- Abgeschlossenes Hochschulstudium der (Wirtschafts-)Informatik (Bachelor oder vergleichbar) oder vergleichbare nachgewiesene Kenntnis
- Nachweisbare Berufserfahrung in der nativen Entwicklung von Android-Anwendungen in einem agilen Softwareentwicklungsprozess unter Berücksichtigung von branchenüblichen Qualitätsstandards (Code-Reviews, automatisierte Tests, Continuous Integration). Erworben durch Programmierfähigkeit im Umfang von mindestens 300 Tagen
- Gute Kenntnisse in Kotlin, Jetpack Compose, Kotlin Coroutines
- Erfahrung im Testing (UI- und Unit-Tests) mittels Espresso
- Von Vorteil sind Kenntnisse in KMP, REST, Retrofit, Koin sowie von CI/Jenkins

Senior Software Entwickler:in Android

Aufgaben

- Entwicklung und Umsetzung nativer Features auf Basis etablierter Tools in einem agilen Entwicklungsumfeld (Codierung der Inhalte)
- Technische Refactorings bestehender Features und Komponenten
- Beratung der Fachabteilung in der betriebssystemspezifischen Konzeption (u.a. Analyse der Anforderungen, Klärung offener Umsetzungsfragen, Komplexitäts-/ Aufwandsschätzungen) Regelmäßige Präsentation der Ergebnisse im Projektteam
- Qualitätssicherung der entwickelten Komponenten inkl. Dokumentation
- Durchführung in Code-Reviews (z.B. Pull Requests)
- Bugfixing von aufgetretenen Fehlern
- Integration von zugelieferten Modulen/Bibliotheken

Anforderungen

- Abgeschlossenes Hochschulstudium der (Wirtschafts-)Informatik (Bachelor oder vergleichbar) oder vergleichbare nachgewiesene Kenntnis
- Nachweisbare Berufserfahrung in der nativen Entwicklung von Android-Anwendungen in einem agilen Softwareentwicklungsprozess unter Berücksichtigung von branchenüblichen Qualitätsstandards (Code-Reviews, automatisierte Tests, Continuous Integration). Erworben durch Programmierfähigkeit im Umfang von mindestens 600 Tagen
- Sehr gute Kenntnisse in Kotlin, Jetpack Compose, Kotlin Coroutines
- Gute Kenntnisse in Android-Architektur-Richtlinien, REST, CI/Jenkins, KMP, Koin und Gradle
- Erfahrung im Testing (UI- und Unit-Tests) mittels Espresso

Junior Software Entwickler:in iOS

Aufgaben

- Entwicklung und Umsetzung nativer Features auf Basis etablierter Tools in einem agilen Entwicklungsumfeld (Codierung der Inhalte)
- Technische Refactorings bestehender Features und Komponenten
- Beratung der Fachabteilung in der betriebssystemspezifischen Konzeption (u.a. Analyse der Anforderungen, Klärung offener Umsetzungsfragen, Komplexitäts-/ Aufwandsschätzungen)
- Regelmäßige Präsentation der Ergebnisse im Projektteam
- Qualitätssicherung der entwickelten Komponenten inkl. Dokumentation
- Code-Review (z.B. Pull Requests)
- Bugfixing von aufgetretenen Fehlern
- Integration von zugelieferten Modulen/Bibliotheken

Anforderungen

- Abgeschlossenes Hochschulstudium der (Wirtschafts-)Informatik (Bachelor oder vergleichbar) oder vergleichbare nachgewiesene Kenntnis
- Nachweisbare Berufserfahrung in der nativen Entwicklung von iOS-Anwendungen in einem agilen Softwareentwicklungsprozess unter Berücksichtigung von branchenüblichen Qualitätsstandards (Code-Reviews, automatisierte Tests, Continuous Integration). Erworben durch Programmierfähigkeit im Umfang von mindestens 300 Tagen
- Gute Kenntnisse in Swift und SwiftUI
- Erfahrung im Testing (UI- und Unit-Tests)
- Von Vorteil sind Kenntnisse in Apple Concurrency, SPM, KMP, CI/Jenkins und Barrierefreiheit

Senior Software Entwickler:in iOS

Aufgaben

- Entwicklung und Umsetzung nativer Features auf Basis etablierter Tools in einem agilen Entwicklungsumfeld (Codierung der Inhalte)
- Technische Refactorings bestehender Features und Komponenten
- Beratung der Fachabteilung in der betriebssystemspezifischen Konzeption (u.a. Analyse der Anforderungen, Klärung offener Umsetzungsfragen, Komplexitäts-/ Aufwandsschätzungen)
- Regelmäßige Präsentation der Ergebnisse im Projektteam
- Qualitätssicherung der entwickelten Komponenten inkl. Dokumentation
- Code-Review (z.B. Pull Requests)
- Bugfixing von aufgetretenen Fehlern
- Integration von zugelieferten Modulen/Bibliotheken

Anforderungen

- Abgeschlossenes Hochschulstudium der (Wirtschafts-)Informatik (Bachelor oder vergleichbar) oder vergleichbare nachgewiesene Kenntnis
- Nachweisbare Berufserfahrung in der nativen Entwicklung von iOS-Anwendungen in einem agilen Softwareentwicklungsprozess unter Berücksichtigung von branchenüblichen Qualitätsstandards (Code-Reviews, automatisierte Tests, Continuous Integration). Erworben durch Programmierfähigkeit im Umfang von mindestens 600 Tagen
- Sehr gute Kenntnisse in Swift und SwiftUI
- Gute Kenntnisse in iOS-Architektur-Richtlinien
- Erfahrung im Testing (UI- und Unit-Tests)
- Von Vorteil sind Kenntnisse in Apple Concurrency, SPM, KMP, CI/Jenkins und Barrierefreiheit

Senior Software Entwickler:in Kotlin Multiplatform

Aufgaben:

- Konzeption und Design von abstrakten wiederverwendbaren Softwarekomponenten auf Basis von KMP (Kotlin Multiplatform)
- Konzeption und Design von skalierbaren Softwarekomponenten unter Berücksichtigung von Standards und Spezifikationen
- Implementierung und Wartung von Hilfsmittel und Komponenten für die Entwicklung von Anwendungen mit KMP
- Entwicklung von Protokollbeschreibungen und Security Features mit KMP

Anforderungen:

- Abgeschlossenes Hochschulstudium der (Wirtschafts-) Informatik (Bachelor oder vergleichbar) oder vergleichbare nachgewiesene Kenntnisse
- Konzeption oder Design Erfahrung von abstrakten wiederverwendbaren Softwarekomponenten oder Frameworks
- Umfangreiche Erfahrung in der Entwicklung von Kotlin Multiplatform Komponenten. Erworben durch Programmierfähigkeit im Umfang von mindestens 600 Tagen
- Nachweisliche Erfahrungen in der Analyse, Interpretation und Umsetzung von Spezifikationen (z.B. RFC, ISO, Gematik-Spezifikationen, BSI-Vorgaben, matrix.org)
- Fundiertes Verständnis komplexer standardisierter Schnittstellen- und Protokollbeschreibungen (z.B. openID Connect, OpenAPI, FHIR, matrix.org)
- Berücksichtigung aktueller Web-Applikation-Security Anforderungen (OWASP Top 10)
- Kenntnisse des Matrix-Protokoll und Umgang mit Messaging-Systemen sind von Vorteil

Engineer DevOps

Aufgaben:

- Konzeption, Implementierung und Administration unserer CI/CD-Umgebungen/Build-Infrastruktur (für eine der Plattformen iOS/Android/Microservices) sowie zugehöriger Prozesse
- Aufbau, Betrieb und Konfiguration komplexer Container-Systemlandschaften über den gesamten Lebenszyklus hinweg
- Wartung, Weiterentwicklung und technische Refactorings bestehender Infrastruktur und Module
- Support der Entwickler-Community bei Problemen/Beratung und Coaching der Entwicklung im Kontext CI/CD
- Marktbeobachtung, Evaluierung neuer Technologien und Erarbeitung entsprechender Einsatzstrategien

Anforderungen:

- Abgeschlossenes Hochschulstudium der (Wirtschafts-)Informatik (Bachelor oder vergleichbar) oder vergleichbare nachgewiesene Kenntnis
- Umfangreiche Erfahrung mit Orchestrierungslösungen und -konzepten von Container-Systemlandschaften mit Kubernetes oder OpenShift
- Umfangreiche Kenntnisse in der Konfiguration und im Betrieb von agilen Tool-Chains, insbesondere GitHub, Github-Actions, GitOps, CI/Jenkins, ArgoCD, Nexus, Jira, Ansible, Groovy, Python, Gradle und Maven

- Erfahrungen mit automatisierten Tests (UI und Unit Test) mit den gängigen Tools für die jeweilige Plattform (für iOS/Android/Microservices)
- Für die Plattform Android: Umfangreiche Kenntnisse der nativen Entwicklung von Android-Anwendungen (Kotlin) und dem Betrieb der dazugehörigen Build-Infrastruktur (Kotlin DSL, TypeScript) und Erfahrungen mit Kotlin Multiplattform und automatisierten Tests (UI und Unit Test)
- Für die Plattform iOS: Umfangreiche Kenntnisse in der nativen Entwicklung von iOS-Anwendungen (Swift) und dem Betrieb der dazugehörigen Build-Infrastruktur (Groovy, TypeScript, Bash)
- Für die Plattform Microservice sind Erfahrungen mit Messaging-System wie Synapse-Matrix von Vorteil

Senior Software Entwickler:in Java Backend

Aufgaben

- Den Aufbau eines serviceorientierten IT-Systems aktiv mitgestalten und Komplexe Java-Anwendungen weiterentwickeln
- Systemkomponenten technisch bewerten und Optimierungen im Team realisieren
- IT-Lösungskonzepte in enger Zusammenarbeit mit Fachexperten und dem zuständigen IT-Team erarbeiten und umsetzen
- Komplexe fachliche Anforderungen analysieren und mit dem zuständigen IT-Team die Fachabteilung technisch beraten
- Entwicklung von automatisierten Tests für umgesetzte Anforderungen

Anforderungen

- Abgeschlossenes Hochschulstudium der (Wirtschafts-)Informatik (Master oder vergleichbar) oder vergleichbare nachgewiesene Kenntnis
- Mind. 5 Jahre Berufserfahrung in der Java-Softwareentwicklung sowie der Entwicklung von komplexen IT-Systemen und Microservice Architekturen auf Basis von OpenShift
- Ausgezeichnete Java-Kenntnisse sowie Erfahrung im Einsatz relevanter Technologien (z.B. JUnit 5, Jakarta EE, JPA, Mockito, OpenShift, SpringBoot)
- Idealerweise Erfahrung in der Projektarbeit
- Ausgeprägte analytische und konzeptionelle Fähigkeiten

UX-/UI-Designer:in

Aufgaben

- Konzeption moderner UI/UX-Lösungen, die sowohl native iOS- als auch Android-Apps und responsive Web-Anwendungen der ePA, des eRezepts und des TI-Messengers bedienen.
- Planung, Durchführung und Auswertung qualitativer (und ggf. quantitativer) Nutzerstudien, um fundierte Design-Entscheidungen für die zu entwickelnden Produktbestandteile abzuleiten.
- Entwicklung von Wireflows und klickbaren Prototypen, deren Test im Sprint erfolgt, sowie Aufbereitung der Ergebnisse in hochwertige Grafiken, Icons und Layout-Dateien (Figma, Sketch, Axure RP, Zeplin) mit vollständigen Spezifikationen für die Entwickler:innen.

- Kontinuierliche Verbesserung bestehender UI-Elemente, Einführung neuer Visual-Design-Ansätze und Mitarbeit an squad-übergreifenden Standards und Guidelines.
- Aktive Teilnahme an Daily-Stand-ups, Sprint-Planning, Reviews und Retrospektiven; enge Kooperation mit Product Owner:innen, Entwickler:innen und QA; sowie Förderung eines nutzerzentrierten, Human-Centered-Design-Mindsets durch Workshops und Design-Reviews.

Anforderungen

- Abgeschlossenes Design-Studium mit Fokus auf Informations-, Interaktions-, Kommunikations- oder Grafikdesign bzw. Human-Computer-Interaction.
- Mindestens berufliche und Projekterfahrungen in Rahmen von 600 PT und nachweisliche Praxis in der Gestaltung von User Interfaces für mobile Anwendungen (iOS/Android) sowie in der Entwicklung moderner UX-Konzepte.
- Nachweisbare, hochwertige UI-Designs und datenbasierte UX-Lösungen, die den eigenen Leistungsnachweis erbringen.
- Sicherer Umgang mit Design- und Prototyping-Tools Figma, Sketch, Axure RP, Principle, Zeplin und umfangreiche Kenntnisse der Adobe-Creative-Cloud (Photoshop, Illustrator, InDesign) für Asset-Erstellung und -Finalisierung.
- Erfahrung in User Research & Usability-Testing. Planung, Durchführung und Auswertung qualitativer Interviews und Tests (quantitative Verfahren sind ein Plus).
- Nachweislich Erfahrung in der Erstellung interaktiver Prototypen & technischer Spezifikationen: klickbare Prototypen und detaillierte Dokumentationen, die eine reibungslose Umsetzung durch die Entwicklung ermöglichen.
- Ableitung von Design-Entscheidungen aus Nutzer- und Geschäftsdaten sowie konsequente Ausrichtung am Human-Centered-Design-Prozess.
- Ausgeprägte Kommunikations- und Teamfähigkeiten mit proaktiven Problemlösungsansätzen, klare Abstimmung im interdisziplinären Umfeld, eigenverantwortliches Handeln und konsequente Verantwortung für die eigenen Design-Artefakte.

Fachexpert:in TI-Anwendungen im Gesundheitswesen

Aufgaben

- Fachliche Konzeption und Weiterentwicklung von mobilen Lösungen für die elektronische Patientenakte (ePA), das eRezept und den TI-Messenger und ggf. Weitere auf Basis gesetzlicher Vorgaben und der TK-spezifischen ePA-Komponenten.
- Integration von TK-Safe-Angeboten in die Anwendungen sowie Sicherstellung einer durchgängigen, nutzer-freundlichen Verknüpfung von Versorgungs- und Präventions-Services des digitalen TK-Ökosystems.
- Gestaltung und Optimierung digitaler Versorgungsprozesse unter besonderer Berücksichtigung von Verständlichkeit und Einfachheit für den Nutzer.
- Analyse von Nutzerbedürfnissen sowie Entwicklung datenbasierter Entscheidungs- und Prognosemodelle für personalisierte Empfehlungen, Services und Informationen.
- Eigenverantwortliche Abstimmung und Koordination mit den Fachexperten der TK sowie den relevanten TK-Fachbereichen (Versorgung, Service, IT-Security, Rechts-, Datenschutz)

und Compliance-Teams) sowie externen Partnern (Gematik, Software-Partner, Forschungseinrichtungen).

- Aktive Teilnahme an Daily-Stand-ups, Sprint-Planning, Reviews und Retrospektiven; enge Zusammenarbeit mit Product Owner:innen, Entwickler:innen und QA, um eine kontinuierliche Weiterentwicklung im agilen Umfeld zu gewährleisten.
- Pflege und Weiterentwicklung squad-übergreifender Standards, Richtlinien und Best-Practice-Leitfäden für die mobile TI-Entwicklung.

Anforderungen

- Abgeschlossenes Hochschulstudium, vorzugsweise in Gesundheitswissenschaften, E-Health, Gesundheitsökonomie oder Informatik mit Schwerpunkt Gesundheitswesen oder einer vergleichbaren Qualifikation.
- Mehrjährige Berufs- und Projekterfahrung von mindestens 600 PT in der gesetzlichen Krankenversicherung (GKV) oder vergleichbaren Projekten mit TI-Bezug sowie fundierte Kenntnisse im Versicherungs- und Leistungsrecht der GKV.
- Erfahrungen in der Entwicklung von digitalen Produkten im App-Umfeld und sehr gutes technisches Verständnis für mobile Anwendungstechnologien (iOS, Android, hybride Frameworks).
- Sicherer Umgang mit agilen Arbeitsweisen (Scrum, Kanban) und Erfahrung in flexiblen, interdisziplinären Teams.
- Sehr gute Analyse-, Strukturierungs- und Kommunikationsfähigkeiten; Fähigkeit, komplexe fachliche Inhalte klar und verständlich aufzubereiten.
- Sehr gute Anwenderkenntnisse in MS Office, Jira, Confluence oder vergleichbaren Collaboration- und Projektmanagement-Tools.
- Praktische Erfahrung in der Entwicklung und Implementierung von Schnittstellen (REST, FHIR, HL7) sowie in der Anwendung von Sicherheits- und Verschlüsselungsstandards der TI.
- Idealerweise Erfahrung mit datengetriebenen Methoden (SQL, Python, Analyse-Tools, Machine-Learning-Ansätze) zur Erstellung von Prognose- und Empfehlungsmodellen.
- Ausgeprägte Kommunikations- und Teamfähigkeiten mit proaktiven Problemlösungsansätzen, klare Abstimmung im interdisziplinären Umfeld, eigenverantwortliches Handeln und konsequente Verantwortung für die übertragenen Aufgaben.

Testkoordinator

Aufgaben

- Fachliche Kommunikation zu Arbeitsaufträgen und Testobjekten
- Prüfung von Testergebnissen
- Durchführung von Fehleranalysen und Aufbereitung zur weiteren Bearbeitung
- Gewährleistung der Testfähigkeit (bspw. neue Tools einrichten, Bereitstellung elektronischer Gesundheitskarten, Rollen oder Anwendungen beschaffen, einrichten und verfügbar machen)
- Pflege von Arbeitsanleitungen und Testdokumentationen in Confluence und/oder vergleichbaren Tools
- Vorbereitung, Begleitung und Nachbereitung von Gutachten- und Zulassungsrelevanten Testschritten
- Schulungen von internen Mitarbeitern und externen Auftragnehmern

- Mitwirkung und Erstellen von Testkonzepten und Teststrategien (u.a. Testfallmuster, die die Grundlage manueller Tests bilden)
- Verwalten von Geräten zu Testzwecken
- Beratung und Mitwirkung bei der Weiterentwicklung des Bereichs Testing (bspw. bei der Testautomatisierung)
- Regelmäßige Selbstschulung zum aktuellen Entwicklungsstand der TK-App und ihrer Funktionen

Anforderungen

- Abgeschlossene Ausbildung und mehrjährige Berufs- und Projekterfahrung von mindestens 600 PT in der gesetzlichen Krankenversicherung (GKV) oder vergleichbaren Projekten mit TI-Bezug.
- Erfahrungen im App Testing
- Leidenschaft im Testing und Spaß daran Testkonzepte zu entwickeln
- Sehr gutes technisches Verständnis und Affinität zu digitalen Medien und Angeboten
- Strukturierte Arbeitsweise mit gutem Zeitmanagement
- Bereitschaft, Verantwortung für das eigene Handeln zu übernehmen
- Empathie für nachgelagerte Testaktivitäten auf Basis der selbst erstellten Testfallmuster
- Umgang mit agilen Arbeitsweisen (Scrum, Kanban) und Erfahrung in flexiblen, interdisziplinären Teams
- Ausgeprägte kommunikative Fähigkeiten für Abstimmungen zum interdisziplinärem Team, zu Arbeitsaufträgen sowie Testobjekten
- Gute Anwenderkenntnisse in Jira, Confluence oder vergleichbaren Collaboration- und Projektmanagement-Tools